



Wiek

Płeć

Wzrost

Oczy

Waga

Włosy

Gracz

Imię

Rasa

### Cechy Ciała

<b>Kondycja</b>	( )	Empatia	( )	Znaki wiedźminskie	( )
Pływanie	( )	Nasłuchiwanie	( )	<b>Zreczność</b>	( )
Wigor	( )	Łowienie	( )	Charakteryzacja	( )
	( )	Przeszukiwanie	( )	falszowanie	( )
<b>Doruszanie</b>	( )	Rzucanie	( )	Modlitwy	( )
	( )	Spostrzegawczość	( )	Magia	( )
<b>Sila</b>	( )	Strzelanie	( )	Rzezanie mieszkań	( )
Górnictwo	( )	Tortury	( )	Unieszkodliwianie	( )
	( )	Tropienie	( )	putapek	( )
<b>Zmysły</b>	( )	Unik	( )	Walka bronią	( )
Czytanie z ruchu	( )	Widzenie w	( )	Walka wręcz	( )
warg	( )	ciemności	( )	Włamywanie	( )

### Cechy Ducha

<b>Intelekt</b>	( )		( )	Rozmawianie	( )
Alchemia	( )		( )	Zastraszanie	( )
Astrologia	( )		( )	Zbieranie	( )
Cwaniactwo	( )	Modlitwy	( )	informacji	( )
Czytanie	( )	Magia	( )	Zeglarstwo	( )
i pisanie	( )	Przetrawianie	( )	Znaki wiedźminskie	( )
	( )	Szacowanie	( )		( )
Ekonomia	( )	Taktyka	( )	<b>Ogląda</b>	( )
Geografia	( )	Uzdrowianie	( )	Dowodzenie	( )
Hazarg	( )	Wiedza	( )	Dyplomacja	( )
Języki	( )		( )	Stykieta	( )
	( )		( )	Przemawianie	( )
	( )		( )	Wola	( )
	( )		( )	Dociekliwość	( )
	( )		( )	Koncentracja	( )
	( )		( )	Kupiectwo	( )
	( )		( )	Przekupstwo	( )
	( )		( )	Przenikliwość	( )
	( )		( )	Szelmowstwo	( )
	( )		( )	Zimna krew	( )

Rzemiosło

Sztuka

Występy

\_\_\_\_\_ ( )      \_\_\_\_\_ ( )      \_\_\_\_\_ ( )  
\_\_\_\_\_ ( )      \_\_\_\_\_ ( )      \_\_\_\_\_ ( )

Przeszłość

Szkic Bohatera

Uzbrojenie			
Broń	Poziom umiejętności	Obrażenia	Zasięg (B/S/D)
_____	_____	_____	( / / )
_____	_____	_____	( / / )
_____	_____	_____	( / / )
_____	_____	_____	( / / )
Zbroja	_____		

Czary/Modlitwy/Znaki:

Manewry:

Wady:  
Zalety:

Osobowość Honor ( ) Przygoda ( ) Reputacja ( )

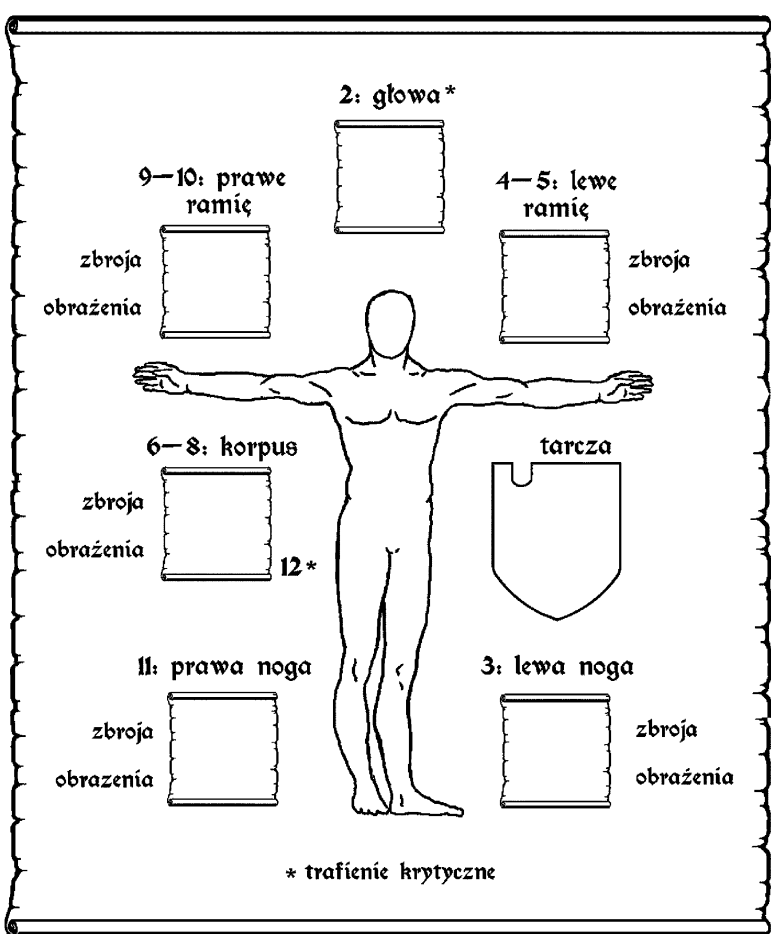
Punkty osobowości:  
Niewykorzystane ( )  
Wykorzystane ( )

Przeznaczenie:

Wprawa Niewykorzystane ( ) Wykorzystane ( )

Walory:

Punkty mocy ( ) Punkty walki ( )



Szybkość marszu (km) ( )      Udźwig (kg) ( )  
Szybkość w walce (m) ( )      Udźwig maksymalny (kg) ( )

Żywotność i stany zdrowia

Obrażenia: ( ) zdrowy ( )  
poobijany    pokaleczony    umierający  
( )            ( )            ( )

Obrona

fizyczna:                      magiczna:

Modyfikator ( )    Modyfikator ( )

Dystans ( )            Czary ( )  
Broń ( )                Modlitwy ( )  
Wręcz ( )                Znaki ( )